

IDONEITA' ALLA CLASSE 2^A

PROGRAMMA DI PRIMO ANNO

DISCIPLINE PLASTICHE LAB. ARTISTICO DISC. PLASTICHE

PROVA GRAFICA E PRATICA

Obiettivi di base

1. Disegno: centratura dell'immagine sul foglio, distanze dai margini, linea, punto, ombre, luci
2. Studio grafico di forme concave e convesse
3. Studio grafico su spazio, piani, proporzioni, simmetria
4. Studio dei materiali e corretto uso degli strumenti
5. Sperimentazione manuale con creta, plastilina, gesso e materiali nuovi
6. Conoscenza dei termini corretti
7. Copia dal vero, composizione di forme semplici
8. Disegno creativo libero, o a tema
9. Lezione teorica per spiegare le varie tipologie della scultura, dall'antichità ad oggi, nel contesto locale, nazionale ed internazionale.

Laboratorio artistico di Plastiche:

Approfondimento di uno o più moduli della disciplina

Competenze:

- 1) Disegnare in funzione di un elemento plastico
- 2) Saper trasferire in un elaborato dal bidimensionale al tridimensionale
- 3) Capacità di ricerca di contenuti e materiali utili allo sviluppo del lavoro
- 4) Corretto uso dei termini base della scultura