

IDONEITA' ALLA CLASSE 3^A

PROGRAMMA DI SECONDO ANNO

DISCIPLINE GEOMETRICHE

PROVA GRAFICA

CONTENUTI MINIMI

1. Proiezioni parallele: proiezioni ortogonali.
2. Proiezioni assonometriche ortogonali e assonometriche oblique.
3. La determinazione delle ombre nelle proiezioni ortogonali e nell'assonometria.
4. Introduzione agli enti geometrici fondamentali della prospettiva.

COMPETENZE MINIME

1. Il rilievo quotato: dallo schizzo a mano libera al disegno esecutivo di elementi semplici (solidi e oggetti).
2. Modalità di esecuzione del disegno.
3. Padronanza nell'utilizzo degli strumenti.
4. Proprietà del disegno tecnico a matita e a china.
5. Buona scrittura a mano libera.
6. Uso del codice convenzionale del disegno.

Il Candidato deve dimostrare di conoscere e saper usare le regole della percezione visiva nell'applicazione dei metodi della prospettiva e della teoria delle ombre e nel rilievo dell'oggetto.

Deve inoltre dimostrare di saper usare i mezzi tecnici, grafici, fotografici e multimediali e saper costruire semplici modelli tridimensionali.